Nintendo

CGB-BGOJ-JPN

GB MOBILE SYSTEM GB

GAME BOY COLOR



モバイルゴルフ™

取扱説明書

モバイルシステムGB™対応

このたびは任天堂モバイルシステムGB対応カートリッジ「モバイルゴルフ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

● 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5〜10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院、公共の場所など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。

● 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	○	×	×

モバイルアダプタGB 対応　通信ケーブル 対応

※「アドバンス専用通信ケーブル」では通信できません。

インターネットを使用した、全く新しいゲームのネットワークを提供する「モバイルシステムGB」の各種サービスをご利用の際は、次のことに十分ご注意頂いた上で、お楽しみください。

モバイルシステムGBの利用上のご注意

料金に関して

● 『モバイルゴルフ』は、インターネットを利用して通信を行います。通信を行うときには次のような料金がかかります。

DIONモバイルGBコースインターネット接続料

10円／分（税別）＜全時間帯／全国一律＞

※ご利用料金は、月間のご利用時間の合計で計算します。

任天堂コンテンツ利用料（情報料）

各コンテンツごとに設定され、「ゲームボーイ」の画面上に表示されます。

通話料

各電話会社の設定する料金が発生します。

※ご利用料金は、月ごとに精算されます。インターネット接続料と任天堂コンテンツ利用料はケイディーディーアイ株式会社（以下「KDDI」）へ、通話料は「電話会社」へお支払いください。（任天堂コンテンツ利用料は、任天堂がKDDIに委託して、インターネット接続料と合算して請求させていただきます。）

※「モバイルアダプタGB取扱説明書」の"ご利用料金"もあわせてご覧ください。

通信にあたってのご注意

- 通信中は「モバイルアダプタGB」を抜いたり、「ゲームボーイ」の電源スイッチをOFFにしたりしないでください。ゲームが正常に動作しなくなったり、セーブ(記録)データが壊れることがあります。
- 「モバイルアダプタGB」を使用して通信を行った後は、必ず携帯型電話機(※1)の通信が終了していることを確認してください。万一通話中の場合は、携帯型電話機の通話終了ボタンを押して、回線を切断してください。
- 接続する携帯型電話機によって、使用する「モバイルアダプタGB」の種類が異なります。「モバイルアダプタGB取扱説明書」をご覧のうえ、携帯型電話機に対応した正しい「モバイルアダプタGB」をご使用ください。
- 「任天堂モバイルデータセンター」(※2)は、定期メンテナンスのため毎週水曜日午前3:00~6:00の間「モバイルシステムGB」のサービスを停止いたします。あらかじめご了承ください。

パスワードに関して

- パスワードは、「モバイルシステムGB」をご利用になるお客様に割り当てられる暗証番号のことで、通信をはじめる前に必ず入力する必要があります。
- 「モバイルゴルフ」は、パスワードを保存することができますが、次のことに十分ご注意ください。

パスワードを保存した場合

良い点・・・通信をはじめるときに、その都度パスワード入力をする必要がありません。

悪い点・・・「モバイルアダプタGB」とカートリッジを紛失した場合、他の人に不正に使用される可能性があります。

⚠ご注意

モバイルアダプタGBと、パスワードを保存しているカートリッジを紛失してしまった場合は、すぐにご利用中止の手続きを行ってください。ご利用の中止につきましては、モバイルアダプタGB取扱説明書の“ご利用の中止”をご覧ください。

パスワードを保存しない場合

良い点・・・「モバイルアダプタGB」とカートリッジを紛失した場合、他の人に不正に使用される可能性が低くなります。

悪い点・・・通信をはじめるときに毎回パスワードを入力する必要があります。

● パスワードの保存や削除については、本書19ページをお読みください。

※1：携帯型電話機とは、デジタル携帯電話PDC、cdmaOne、PHS、DDIポケット電話機の総称です。

※2：「モバイルシステムGB」のサービスをご利用いただく際に、携帯型電話機は、「任天堂モバイルデータセンター」に接続されます。

取扱説明書／もくじ

操作のしかた

ボタンの使いかたをしっかり覚えて、思いどおりのプレイができれば、いちだんと楽しさが広がります。



✚ボタン

●項目の選択

ゴルフをプレイ中

●ショット・パットの方向の選択（←→）
●クラブの選択（↑↓）
●スコアカード画面のスクロール（↑↓）と表示の切り替え（←→）

＜ネットワーク＞のネットクラブハウス

●歩く

SELECTボタン

ゴルフをプレイ中

●グリーン周辺を拡大表示



Aボタン

- 項目の決定

ゴルフをプレイ中

- ショット・パットの強さの決定

＜ネットワーク＞のネットクラブハウス

- 人に話しかける

Bボタン

- 項目のキャンセル

ゴルフをプレイ中

- ショット（ノーマル/パワー・60Yアプローチ/30Yアプローチ）、パット（ショート/ミドル/ロング）の切り替え
- ショットのリプレイ（ボールが止まる前にBボタンを押す）

STARTボタン

ゴルフをプレイ中

- 画面をポーズしてポーズメニューを表示 （P44をご覧ください）

ゲームの始めかた

ゲームボーイカラーまたはゲームボーイアドバンス（以下「ゲームボーイ」）本体と、『モバイルゴルフ』のカートリッジを用意します。



1 ゲームボーイ本体に、『モバイルゴルフ』のカートリッジを正しくセットします。電源スイッチを入れると「GAMEBOY」の表示が現れ、デモ画面に続いてタイトル画面が現れます。



2 タイトル画面でSTARTボタンを押すと、キャラセレクト画面が表示されます。初めてゲームをプレイするときは、まず新しくキャラクターを作る必要があります（右ページをご覧ください）。



3 キャラクターを作り終わると、プレイメニュー画面が表示されます。各プレイメニューの内容については、P10〜をご覧ください。

※＜ネットワーク＞メニューでプレイする場合は、セットに入っている『モバイルアダプタGB』と、別売の携帯型電話機が必要になります。詳しくは、P17をご覧ください。

キャラクターの作りかた



1 キャラセレクト画面では、✚ボタンで新しくキャラクターを作る場所を選び、Aボタンで決定します。すでにキャラクターを作ってある場合は、ここに表示されます。



2 キャラクターさくせい画面で、✚ボタンで使用するキャラクターを選び、Aボタンで決定します。初めに選べるのは4人ですが、プレイ中に獲得したキャラクターも、ここで選べるようになります。



3 キャラクターさくせい画面でSTARTボタンを押すと、キャラオプション画面が表示され、キャラクターの利き腕と色を変更できます。



4 使用するキャラクターを選ぶと、そのキャラクターの初期の能力が表示されます。そのキャラクターでよければ、【はい】を選んでAボタンを押します。【いいえ】を選ぶと、ひとつ前の画面にもどることができます。



5 次に、あなたの出身地や好きな言葉・キャラクターの名前・あなたの生年月日と性別を順番に入力します。✚ボタンで入力したい文字や数字を選び、Aボタンで決定します。最後に、入力した内容に間違いがなければ、【はい】を選んでAボタンを押しましょう。



プレイメニュー紹介

4種類のプレイメニューの内容について説明します。

メニューその1



<1プレイヤー>

<1プレイヤー>では、全部で9種類あるゲームモードから、好きなモードを選んで1人で遊ぶことができます。[トレーニング]以外のモードでは、**経験値**を獲得することができます。



チェック! 経験値を獲得してレベルアップしよう！

一定の経験値を獲得すれば、使用しているキャラクターがレベルアップします。レベルアップ画面では、✚ボタンの上下で能力を上げたい項目を選び、Aボタンで決定します。上げられる項目は、下の5種類です。



たかさ	ボールが飛ぶ高さです。
もちだま	ボールの弾道です。右ききの場合、フェードは打った後に左に向かってから右に曲がります。ドローはその逆です。(左ききの場合は逆になります)
ミートエリア	ショット時にボールを正確に打てる範囲です。(P41をご覧ください)
コントロール	ショットの正確さです。
ひきょり	ショット時にボールが飛ぶ距離です。 (単位=ヤード、1ヤード=約91.44cm)

※[ミートエリア]と[コントロール]は同時にレベルアップします。

途中経過をセーブしてある場合



セーブのしかたについては、P44をご覧ください。

前回のプレイで途中経過をセーブしていた場合、キャラセレクト画面で、そのプレイで使用したキャラクターを選ぶと、「ぜんかいのつづきをプレイしますか？」という確認の画面が表示されます。続きをプレイするなら【はい】を、しないなら【いいえ】を選んでAボタンを押します。**【いいえ】を選ぶと、ラウンド中の中断データは消えてしまいますので注意してください。**



メニューその2 <2プレイヤー>



2台のゲームボーイを通信ケーブルでつなぎ、プレイメニュー画面で<2プレイヤー>を選べば、友だちと対戦することができます。5種類のモードで対戦できます。

<2プレイヤー>で対戦する前に……

<2プレイヤー>では、対戦を始める前に【ベット】や【ハンデキャップ】などを設定することができます。各モードで、実際に対戦を始めるまでの流れは下のようになっています。【ベット】と【ハンデキャップ】の設定については、P14～15をご覧ください。

【ストローク】【マッチプレイ】【クラブスロット】【パターゴルフ】

コースセレクト ⟷ ベット

ハンデキャップ

つかうクラブ

※【クラブスロット】では、スロット数の選択になります。

対戦スタート!!

【ミニゲーム】

ミニゲームセレクト

カウンター

※詳しい内容については、P39をご覧ください。

対戦スタート!!

通信ケーブルを使ったゲームボーイ同士のつなぎかたについて説明します。

通信ケーブルの接続



<2プレイヤー>で対戦する場合は、図のように2台の本体を通信ケーブルでつなぎます。

■用意するもの

ゲームボーイ本体	2台
「モバイルゴルフ」のカートリッジ	2個
ゲームボーイシリーズ専用通信ケーブル	1本

■接続の方法

1. それぞれの本体の電源スイッチがOFFになった状態で、カートリッジを差し込んでください。
2. 次に通信ケーブルを奥までしっかりと差し込みます。
3. それぞれの本体の電源スイッチをONにします。
4. このあとの操作については左ページを見てください。

■通信プレイについてのご注意

次のような場合誤動作することがありますので、正しく接続して遊んでください。

- 通信ケーブルが正しく差し込まれていないとき
- ゲームの途中で抜き差ししたとき
- 専用通信ケーブルを使用していないとき

ベットについて



コースセレクト画面で【ベット】を選んでAボタンを押すと、ベット（対戦の条件）を設定することができます。プレイするモードによって、設定できる【ベット】が変わります。【ベット】には、下の5種類があります。

【ドラコン】	指定されたロングホールで、ティーショットをより遠くまで飛ばした人がポイントを獲得します。打ったボールが、フェアウェイに乗ることが条件です。
【ニアピン】	指定されたショートホールでグリーンにワンオンさせ、よりピンに近い位置にボールを寄せた人がポイントを獲得します。
【スコア】	対戦に勝った人が、スコアの合計の差にベットで設定した数値をかけたポイントを獲得します。
【ナッソー】	アウトとインの各9ホール、そして18ホールでのスコアのよい方の人がポイントを獲得します
【スキンズ】と【マッチ】	1ホールごとに、最少打数の人がポイントを獲得します。引き分けの場合は持ち越しとなります。



◀ベット画面では、✚ボタンの上下で設定したい項目を選び、✚ボタンの左右で数値を設定してください。



▶プレイ中に、ポーズメニューの【スコアカード】を選んで表示を【ベット】に切り替えると、ベットの内容とその時点での結果を見ることができます。

ハンデキャップについて

対戦するコースを選んだあとに、【ハンデキャップ】を設定することができます。対戦する2人の腕前に差がある場合には、ハンデキャップでお互いのスコアを調整すれば、互角の戦いも可能です。





◀プレイ中に、ポーズメニューの[スコアカード]を選ぶと、設定したハンデキャップを見ることができます。ハンデキャップを－36に設定して18ホールプレイする場合、そのプレイヤーには、各ホールとも－2打のハンデがつきます。ハンデキャップが適用されるホールは、コンピュータが自動的に決定します。



メニューその3 ＜ネットワーク＞



＜ネットワーク＞では、セットに入っている「モバイルアダプタGB」を使うことによって、多くのプレイヤーが参加するコンペ（大会）に挑戦したり、新しいコースやキャラクターを手に入れたりすることができます。

＜ネットワーク＞で通信してできること

コンペをプレイ！ →P23〜26

つうしんカウンター(P18)でコンペデータをダウンロードすれば、開催中のコンペをプレイすることができます。コンペデータをダウンロードすると、そのコンペの**コンペルーム**(P29)が開きます。



カウンセリング！ →P27

カウンセリングルーム(P18)では、難しいホールの攻略法を教えてもらったり、カウンセリングの希望の多いホールのランキングを見たりすることができます。



チェック！ 【さいしんじょうほう】で情報をキャッチ！

初めて【さいしんじょうほう】を受信したとき（受信方法については、P19をご覧ください）、通信でしか手に入らない**新キャラクター**、**新コース**、**新ミニゲーム**と、開催中のコンペに申し込む準備ができます。これらのダウンロード方法についてはP22をご覧ください。また、【さいしんじょうほう】を受信することで、ネットクラブハウスの人たちから、コンペなどの最新情報を聞くことができます。（毎週金曜日午前9：00更新）



機器の接続のしかた

下の図をよく見ながら、必要な機器を順番通りに接続してください。「モバイルトレーナー」取扱説明書もご覧ください。



1. 携帯型電話機の電源スイッチをONにしてください。
2. モバイルアダプタGBを、携帯型電話機の端子に接続してください。
3. モバイルアダプタGBを、ゲームボーイの外部拡張コネクタ（EXT.）に接続してください。
4. 「モバイルゴルフ」のカートリッジを、ゲームボーイに差し込んでください。
5. 最後に、ゲームボーイの電源スイッチをONにしてください。以上で準備完了です。

チェック!

モバイルアダプタGBを接続するための「端子」がある位置と向きは、携帯型電話機の種類によってちがいます。位置を確認して接続してください。

※機器の接続と「DIONモバイルGBコース」へのお申し込みについては、「モバイルアダプタGB」および「モバイルトレーナー」の取扱説明書をご覧ください。

ようこそ「ネットクラブハウス」へ！

＜ネットワーク＞では、下の**ネットクラブハウス**と呼ばれる施設の中で、通信を使ったいろいろな手続きをすることになります。



❶ つうしんカウンター

コンペなどのデータを送信・受信したり、コンペ獲得したポイントを経験値や新クラブと交換できます。

❷ ひきかえカウンター（P28）

コンペで獲得したポイントを、経験値やクラブと交換する申し込みができます。

❸ コンペカウンター

受信したコンペデータのプレイや記録の保存のときに利用します。

❹ カウンセリングルーム（ページP27）

難易度の高いホールの攻略法などを教えてもらうことができます。

❺ コンペルーム1～5（ページP29）

各コンペで上位に入賞したプレイヤーたちのコメントを聞くことができます。また、そのコンペでの自分の成績を見ることができます。

❻ でんどうルーム（ページP29）

自分が参加したコンペでの成績を確認することができます。

つうしん通信・その1 【さいしんじょうほう】を受信してみよう！

まず、通信を使った【さいしんじょうほう】の受信のしかたについて説明していきます。

ステップ 1





●【パスワード】を入力しよう

タイトル画面の次の、キャラセレクト画面の下にある<オプション>メニューから【パスワード】を選び、パスワードを入力します。パスワードをしっかり確認して、✚ボタンで文字や数字を選び、Aボタンで入力してください。入力が終わったら、【おわる】を選んでAボタンを押します。「ただいまにゅうりょくしたパスワードをほぞんしますか？」という確認のメッセージが表示されます。保存するなら【はい】を、保存しないなら【いいえ】を選んでAボタンを押してください。

※【パスワード】でパスワードを入力（または保存）しないで、つうしんカウンターで【つうしんかいし】(P20)を選んでも、任天堂モバイルデータセンターに接続されず、パスワード入力画面が表示されます。
※パスワードの保存については、P47もご覧ください。

ステップ 2



●<ネットワーク>を選ぼう

キャラセレクト画面で使用するキャラクターを選び、プレイメニュー画面で<ネットワーク>を選びます。すると、画面がネットクラブハウスに切り替わります。

ステップ３　●【さいしんじょうほう】を受信しよう

次に、つうしんカウンターで【さいしんじょうほう】を受信します。



1 つうしんカウンター内のキャラクターに話しかけると、つうしんカウンター画面に進みます。つうしんカウンター画面で【さいしんじょうほう】を選び、Aボタンを押します。



2 画面が切り替わったら、【つうしんかいし】を選んでAボタンを押します。「モバイルアダプタのじゅんびはいいですか？」と聞かれますので、P17で説明した準備ができていれば、【はい】を選んでAボタンを押してください。



3 任天堂モバイルデータセンターに接続され、通信が始まります。【さいしんじょうほう】の受信が終わると、自動的に接続が切断され通信が終わります。そして、通信にかかった時間が表示されます。（ご使用になっている携帯型電話機の画面表示と、ゲームの画面表示が、異なる場合があります）

※通信中は、モバイルアダプタGBのケーブルを絶対に抜かないでください。

チェック！　エラーメッセージについて

『モバイルシステムGB』をご利用中、『ゲームボーイ』画面に各種エラーコード（番号）が表示された場合は、『モバイルトレーナー』取扱説明書の中の『通信エラー一覧表（P42から47）』をご確認の上、指示に従ってください。



※インターネットに接続して通信する際に、通信エラーなどで電話が切れた場合でも、通話料や接続料がかかります。あらかじめご了承ください。

ステップ 4 ●【じゅしんデータ】を確認しよう

【じゅしんデータ】で、受信した【さいしんじょうほう】を確認します。





1 つうしんカウンター画面で【じゅしんデータ】を選び、Aボタンを押します。

2 画面が切り替わり、ダウンロードすることができるコースデータや、そのとき開催されているコンペのコンペデータなどが【じゅしんデータ】としてアイコンで表示されます。

受信したデータのダウンロードの方法については、P22をご覧ください。

■コンテンツ料一覧表

コンテンツ料は、2001年5月11日現在の料金です

「モバイルゴルフ」でモバイルシステムGBを使って遊ぶ場合、下表の「有料コンテンツ」では、「コンテンツ料」が発生します。また、「コンテンツ料」は、各コンテンツごとに設定されていますので、お間違えのないよう、十分ご注意ください。

コンテンツ名	コンテンツ内容	コンテンツ利用料
新コース	新コースをダウンロードする	各 50円
新ミニゲーム	新ミニゲームをダウンロードする	各 10円
新キャラクター	新キャラクターをダウンロードする	各 10円
ニンテンドーオープン	「ニンテンドーオープン」に参加する	1ラウンド 50円
その他のコンペ	「オープンコンペ」や「いろいろコンペ」に参加する	参加料 10円
カウンセリング	「カウンセリング」データをダウンロードする	各10円

※各種コンペおよびカウンセリングルームのサービスは、所定のサービス期間のみご利用いただけます。あらかじめご了承ください。

つうしん通信・その2

コースデータなどをダウンロードしよう！

次に、受信したコースデータなどを使用(プレイ)するために、つうしんカウンターでダウンロードしましょう。

ステップ 1



●【じゅしんデータ】を選ぼう

つうしんカウンター画面で【じゅしんデータ】を選び、Aボタンを押します。画面が切り替わり、ダウンロードできるデータのアイコンが表示されますので、ダウンロードしたいアイコンにカーソルを合わせてAボタンを押してください。アイコンを選び終わったら、「コンテンツりょう」と「ごうけい」を確認し、【おわる】を選んでAボタンを押してください。

ステップ 2



●【つうしんかいし】を選ぼう

つうしんカウンター画面で【つうしんかいし】を選び、Aボタンを押します。画面が切り替わり、先ほど選んだデータのアイコンが表示されますので【つうしんかいし】を選んでAボタンを押します。「モバイルアダプタのじゅんびはいいですか?」と聞かれますので、【はい】を選んでAボタンを押します。

ステップ 3



●ダウンロード開始！

任天堂モバイルデータセンターに接続され、通信が始まります。コースデータなどのダウンロードが終わると、自動的に接続が切断されて通信が終わり、通信にかかった時間が表示されます。これでダウンロードは終了です。**ここでダウンロードした新キャラクターや新コースのデータは、キャラクター作成や<1プレイヤー><2プレイヤー>で、すぐに使用(プレイ)することができます。**

通信・その3

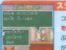
全国コンペに参加してみよう！

コンペデータをダウンロードして、そのコンペに参加するための方法を、順番に説明していきます。



ステップ 1 ●コンペデータをダウンロードしよう

コンペデータのダウンロードの方法も、左ページで説明しているコースデータなどのダウンロードと要領は同じです。つうしんカウンターで、プレイしたいコンペのデータをダウンロードしてください。



ステップ 2 ●参加するコンペを選ぼう

コンペカウンターに行き、コンペカウンター画面で【コンペをプレイ】を選んでAボタンを押します。【コンペをけす】を選ぶと、そのとき参加可能なコンペのデータを削除することができます。【コンペをプレイ】を選ぶと画面が切り替わり、そのとき参加可能なコンペのアイコンが表示されます。参加したいコンペにカーソルを合わせてAボタンを押すと、カーソルが【プレイする】に移動します。【プレイする】にカーソルを合わせてAボタンを押すと、コンペが始まります。【せつめい】を選ぶと、選んだコンペの説明を見ることができます。



ステップ 3 ●コンペをプレイしよう

【プレイする】を選ぶと、コンペが始まります。コンペのプレイ方法は、［トーナメント］などのプレイ方法と同じです。ただし、**プレイ中にリセットしたり電源が切れてしまうと、打数やタイム、飛距離（コンペによって異なります）のペナルティが加算されますので、電源には注意してください。**

ステップ４ ●コンペの結果にコメントを入力しよう



コンペが終わると、コンペカウンターにもどり、コメントを入力するプレイヤーズコメント画面になります。✚ボタンで入力したい言葉を選び、Aボタンを押して決定してください。

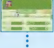
ステップ５ ●コンペの結果を送信しよう

つうしんカウンターで、プレイしたコンペの結果を送信します。



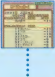


1 つうしんカウンターで【そうしんデータ】を選び、Aボタンを押します。画面が切り替わり、送信できるコンペのアイコンが表示されたら、アイコンにカーソルを合わせてAボタンを押します。**「ニンテンドーオープン」の結果を送信する場合、ここで自分の名前と、自分の連絡先の電話番号を入力します。**入力した名前と電話番号は、【じょうほうへんこう】で入力しなおすことができます。【コメント】を選ぶと、先ほど入力したコメントを見ることができます。アイコンを選んだら、【おわる】を選んでAボタンを押してください。



2 つうしんカウンター画面で【つうしんかいし】を選ぶと画面が切り替わり、送信するコンペのアイコンが表示されます。【つうしんかいし】を選んでAボタンを押します。「モバイルアダプタのじゅんびはいいですか？」と聞かれますので、【はい】を選び、Aボタンを押してください。任天堂モバイルデータセンターに接続され、通信が始まります。送信が終わると、自動的に接続が切断されて通信が終わり、通信にかかった時間が表示されます。

ステップ6 ●最新の順位を確認しよう



コンペの結果を送信しただけでは、コンペルームで確認できるリーディングボードには、暫定の順位しか表示されません。（順位が最下位の場合、暫定順位が表示されないことがあります。）結果を送信してしばらく（30分ほど）待ってから、つうしんカウンターで【さいしんじょうほう】を受信、またはデータの送信や受信を行ってください。自分のプレイの結果と順位の入った最新のリーディングボードを、コンペルームで見ることができます。

※リーディングボードで成績を見ることができるのは、上位20名までです。

ステップ7 ●表彰を受けよう



コンペの開催期間が終了すると、終了日の翌々日から、コンペルームで行われる表彰式で、表彰を受けることができるようになります。つうしんカウンターで【さいしんじょうほう】を受信、またはデータの送信や受信を行ってください。表彰式を行った後はコンペルームに入れなくなりますので、表彰式で表彰を受ける前に最終のリーディングボードを見て、自分の順位を確認しましょう。



※同じコンペに、『モバイルゴルフ』カートリッジ内の別のキャラクターが参加している場合、そのキャラクターの表彰式も行われます。コンペを消す前には確認をしてください。

チェック！

◆「ニンテンドーオープン」で大事なことは？



参加できるコンペの中に、**「ニンテンドーオープン」**というコンペがあります。「ニンテンドーオープン」は、入賞者に賞品が贈られる、特別なコンペです。「ニンテンドーオープン」は、1ラウンドのプレイ料金が決まっていて、**1ラウンドのプレイが終わると、プレイに必要なコンペデータは削除されます。**もう一度「ニンテンドーオープン」をプレイしたい場合は、**つうしんカウンターで通信して、再度コンペデータをダウンロードする必要があります（そのたびに、料金がかかります）。**また、**スコアを送信するときに、自分の氏名および連絡先の電話番号を入力する必要があります。**ほかのコンペとのちがいをしっかり覚えておいてください。

◆コンペの開催期間と表彰期間を確認しよう！



各コンペには、**開催期間**と**表彰期間**が設定されています。（全てのコンペは、午前9:00に開催されます。）開催期間を過ぎたコンペをプレイしても、その結果を任天堂モバイルデータセンターに送信することはできません。また、表彰期間を過ぎると、自分が参加したコンペの表彰トロフィーやポイントがもらえなくなります。コンペカウンターでコンペの**【せつめい】**をよく見て確認しましょう。表彰期間は、**開催期間終了日の翌々日から12週間（3か月弱）です。**

◆いらなくなったコンペデータは削除しよう！



コンペカウンターに保存できるコンペデータは最大で5つまでです。**すでにコンペカウンターにコンペデータが5つ保存されている場合は、新しいコンペデータをダウンロードすることができません。**新しいコンペデータをダウンロードしたい場合は、コンペカウンターでいらないコンペデータを削除してください。

つうしん 通信・その4 カウンセリングを受けてみよう！

カウンセリングルームでは、苦手なホールの攻略法を教えてもらったりすることができます。

カウンセリングルーム内のカウンセリングカウンターでは、以下のようなメニューが表示されます。

【カウンセリングをみる】

通信でカウンセリング用のホールのデータを受信していれば、そのホールの攻略法を教えてもらうことができます。



【カウンセリングうける】を選び、Aボタンを押してください。

【リクエストする】

苦手なホールを任天堂モバイルデータセンターにリクエストします。ホールを選んだら、つうしんカウンターでデータを送信してください。リクエストしたホールのデータは送信データとして保存されますが、【リクエストやめる】で、そのデータを削除することができます。



【カウンセリングをけす】

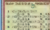
通信で受信したカウンセリング用のホールのデータを削除することができます。

【リクエストランキング】

任天堂モバイルデータセンターに届いた、カウンセリングのリクエストが多かったホールを、多い順に10位まで見ることができます。

【コンペホールランキング】

それまでに開催されたコンペで、参加者の平均スコアがよくなかった（難易度が高い）ホールのランキングのベスト10を見ることができます。



通信・その5

獲得したポイントの使いかた！

コンペに参加したり、よい成績をおさめたりして獲得したポイントは、ひきかえカウンターで経験値やクラブと交換できます。

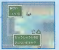
●ポイントを獲得するには？



とにかくコンペに参加しよう

コンペに参加するだけでもポイントを獲得することができます。ポイントは、コンペルームで開かれるそのコンペの表彰式でもらうことができます。

コンペでよい成績をおさめよう



コンペでよい成績をおさめれば、より多くのポイントを獲得することができます。コンペルームで開かれる表彰式でポイントをもらうことができます。

●ひきかえカウンターで選び、つうしんカウンターでゲット！



1 ひきかえカウンター画面で【ポイントひきかえ】を選んで、Aボタンを押してください。画面が切り替わり、交換できる経験値やクラブのアイコンが、交換に必要なポイント数とともに表示されます。交換したいアイテムを✚ボタンで選び、Aボタンを押して決定してください。



2 交換したい物を選んだら、つうしんカウンターで【つうしんかいし】を選び、Aボタンを押します。選んだアイテムのアイコンが表示されますので、【つうしんかいし】でそれらのアイテムのデータをダウンロードすれば、アイテムが使用可能になります。

コンペルームとでんどうルーム

最後に、コンペルームとでんどうルームについて説明します。

コンペルーム



そのコンペのランク1位、およびランダムで選ばれた順位のプレイヤー数名のコメントを見たり、コンペの平均スコアや最も難しいホール、最も簡単なホールなどの情報を見ることができます。コンペルームカウンターで見られる成績表など（下をご覧ください）は、ある程度の期間をおいて、つうしんカウンターで【さいしんじょうほう】をダウンロードまたはデータの送受信をすると、内容が更新されます。

【せいせき＆コメント】

そのコンペの成績表を見ることができます。そのコンペの送信データがあれば、成績表画面で ✚ ボタンの右を押すとコメント入力画面になり、コメントの再入力が可能です。



【へいきんスコアリスト】

そのコンペでの、各ホールにおける、参加者全員のスコアの平均を見ることができます。



でんどうルーム



［トーナメント］の各コース（ステーツ＝S／カリビアン＝C／ピラミッド＝P／ブリテン＝B）で3位以内に入賞してトロフィーを獲得すると、各台座にそのトロフィーが飾られます。また、部屋の壁沿いの棚には、通信コンペで獲得したトロフィーや盾、メダルが飾られます。部屋の中央にあるプレートでは、表彰式が終わったコンペと、そのコンペでの自分のランクなどの情報が確認できます（表示は最新のものから46件となります）。

メニュー その4

<キャラせってい>

<キャラせってい>では、自分のステータスやプレイの成績を確認したり、使用するクラブを変更したりすることができます。

【ステータス】

【キャラデータ】



育成しているキャラクターのレベル、能力、獲得した経験値の合計、通算のプレイ時間、通信コンペで手に入れたポイントの現在値などが表示されます。

【ゲートショット】



[ゲートショット]の成績です。クリアしたホールには「☆」がつきます。✚ボタンの左右でコース、上下でホールを切り替えられます。

【マッチプレイ】



[マッチプレイ]での対戦成績です。対戦して勝ったことがあるキャラクターには「○」か「☆」のマークがつき(※)、勝ったことがない(対戦していない場合も含みます)キャラクターには「・」のマークがつきます。「?」マークは、獲得していないキャラクターです。

※ラウンド中にセーブして再プレイし、勝った場合は「○」、セーブせずに勝った場合は「☆」が表示されます。

【スピードゴルフ】



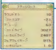
[スピードゴルフ]の上位3位までの成績です。✚ボタンの左右でコースを切り替えられます。

【ミニゲーム】



[ミニゲーム]の成績です。クリアしたゲームには「☆」がつきます。✚ボタンの上下で、画面をスクロールできます。

【トーナメント】



＜1プレイヤー＞で［トーナメント］を最後までプレイしたときの成績を確認できます。✜ボタンの左右でコース、上下で項目の表示を切り替えられます。下に紹介した項目以外に、獲得したバーディバッジとトロフィーも確認できます。

ラウンドすう	トーナメントを最後までプレイした回数です。
ベストスコア	そのトーナメントで記録した最もよいスコアです。
アベレージ	総打数の平均です。
ベストドライブ	ティーショットの最長飛距離です。
へいきんドライブ	ティーショット時にドライバーで打ったボールの平均飛距離です。
フェアウェイキープ	ティーショットがフェアウェイに乗った割合です。
へいきんパット	ホールごとの平均パット数です。
パーセーブ	パー以内でホールを終えた割合です。
パーオン	パーより2打以上少ない打数でグリーンにボールを乗せた割合です。
サンドセーブ	バンカーに入ってもパー以内でカップインできた割合です。
パーブレイク	パーよりも少ない打数でホールを終えた割合です。
バーディバッジのかず	獲得したバーディバッジ（P32）の合計です。

【クラブせってい】



プレイで使用するクラブを変更することができます。【ウッド】、【アイアン】、【ウェッジ】のセットごとに変更できます。✜ボタンの上下で変更したいセットを選び、✜ボタンの左右で使用するクラブを選んで、Aボタンで決定してください。

※クラブは、「モバイルシステムGB」を利用する（P16またはP28）ことで増えます。



ゲームモード紹介

9種類のゲームモードの内容について説明します。

[トーナメント]　プレイ人数＝1人

獲得できるもの＝経験値・バーディバッジ・トロフィー・新コース

トーナメント戦をプレイできます。バーディ以内で終えたホールではバーディバッジを獲得できます。また、3位以内に入賞すると、トロフィーを獲得できます。プレイできるトーナメントコースは、トーナメントに入賞することで増えていきます。

プレイまでの手順

ステップ 1
同伴する キャラクターを選ぶ



✚ボタンで一緒にプレイしたいキャラクターを選び、Aボタンで決定してください。1人でプレイしたい場合は、【ひとりでまわる】を選びます。

ステップ 2
プレイする コースなどを選ぶ



✚ボタンの左右で、プレイするコースを選んでAボタンで決定します。また、一度でも入賞したコースでは、✚ボタンの左右で、ティーショットを打つ位置も選択できます。【レギュラー】なら前の位置から、【バック】なら【レギュラー】のときより少し後ろに下がった位置からティーショットを打つことになります。

プレイ！

[マッチプレイ]　プレイ人数＝1人／2人

獲得できるもの＝経験値（1Pのみ）・新キャラクター

各ホールごとに勝ち負けを決め、1ラウンドでの勝ち数の多いプレイヤーがトータルでの勝ちとなります。また、リードされているプレイヤーが残りのホールすべてに勝っても、リードしているプレイヤーに追いつけなくなった時点で、プレイが終了します。

プレイまでの手順

ステップ 1　対戦する キャラクターを選ぶ

<1プレイヤー>で遊ぶ場合は、たいせんあいて画面で、対戦する相手キャラクターを選びます。<2プレイヤー>で遊ぶ場合は、対戦相手はすでに決定しているので選ぶ必要はありません。

ステップ 2　プレイする コースなどを選ぶ

[トーナメント] と同様にプレイするコース、ティーショットを打つ位置を選びます。<2プレイヤー>の場合、プレイする【ホール】数（全18ホール／アウト9ホール／イン9ホール）と【ベット】（P14をご覧ください）の設定も可能です。<1プレイヤー>の場合、この設定はありません。

ステップ 3　ハンデキャップを 設定する

<2プレイヤー>で遊ぶ場合は、ハンデキャップ画面でハンデ（P15をご覧ください）の設定をします。

ステップ 4　つかうクラブを 設定する



使用するクラブを減らすことができます。✚ボタンの左右でクラブを選び、✚ボタンの上下を押すと「×」マークがついて、そのクラブは使えなくなります。<1プレイヤー>の［マッチプレイ］で、対戦して勝利したキャラクターと再度対戦すると、クラブハンデが選べるようになります。

プレイ！

チェック! プレイの途中経過を確認しよう！

プレイ中にSTARTボタンを押すとポーズメニューが表示されます（P44～45もご覧ください）。ポーズメニューの【スコアカード】では、遊んでいるモードごとに、いろいろなプレイの途中経過が表示されます。

【リーディングボード】



［トーナメント］で、自分の順位を表示します。

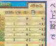
【タイムアタック】



［スピードゴルフ］で、ホールごとのプレイ時間を表示します。

【ペット】

<2プレイヤー>で、［ペット］の数値を設定した場合に表示されます。



ペット項目の上の数字は、設定した数値です。

【たいせんボード】

対戦相手との成績の比較です。ホールごとの勝負に勝つたびにメダルが表示されるタイプと、順位とスコアを表示する



タイプ、勝ち数を表示するタイプがあります。

【スコアカード】

ホールごとの成績を表示します。バーディ以内でホールアウトした場合には、ホールナンバーの左にバーディバッジが表示されます。打数やパット数を表示





するタイプと、ホールごとの相手（または相手チーム）との対戦の結果を「○」(勝ち)「×」(負け)で表示するタイプがあります。

【ゲートショット】 プレイ人数＝1人

獲得できるもの＝経験値・スター・新コース・新キャラクター

ホール内に設置されたゲートにボールを通しながらプレイします。ゲートにボールを通して、そのコースをパー以内でカップインできればクリア（コンプリート）となり、スターを獲得できます。そのコースのスターをすべて獲得すると、次のコースが手に入ります。

プレイまでの手順

プレイするコースとホールを選ぶ
▼
プレイ！

✚ボタンの左右でコースを選び、✚ボタンの上下でホールを選んでAボタンで決定すれば、そのホールでのプレイが始まります。



【スピードゴルフ】 プレイ人数＝1人

獲得できるもの＝経験値

できるだけ速くコースをまわってプレイします。プレイ開始と同時に時間のカウントが始まります。全18ホールを終えた時点でのタイムとスコアを競います。プレイできるコースは、[トーナメント]で新たに入手することで追加されます。ベスト3の記録は自動的にセーブされます。

プレイまでの手順

プレイするコースとティーショットを打つ位置を選ぶ
▼
プレイ！

✚ボタンの左右で、プレイするコースとティーショットを打つ位置を選ぶことができます。すべて決まったらAボタンで決定します。



【クラブスロット】 プレイ人数＝1人／2人

獲得できるもの＝経験値・新キャラクター

【マッチプレイ】と同じ形式で対戦します。プレイするホールごとに、使用するクラブをスロットマシンで決めます（パターは初めから持っています）。スロットマシンでは、Aボタンを押して回転しているドラムを止め、使用するクラブを決めてください。



プレイまでの手順

ステップ1 対戦するキャラクターを選ぶ

＜1プレイヤー＞で遊ぶ場合は、たいせんあいて画面で、対戦する相手キャラクターを選びます。＜2プレイヤー＞で遊ぶ場合は、対戦相手はすでに決定しているので選ぶ必要はありません。

ステップ2 プレイするコースなどを選ぶ

次に、プレイするコース、プレイする【ホール】数（全18ホール／アウト9ホール／イン9ホール）、ティーショットを打つ位置を選びます。＜2プレイヤー＞で遊ぶ場合は【ベット】（P14をご覧ください）の設定も可能です。

ステップ3 ハンデキャップを設定する

＜2プレイヤー＞で遊ぶ場合は、ハンデキャップ画面でハンデ（P15をご覧ください）の設定をします。

ステップ4 スロット数を選ぶ



最後にスロット数を選びます。【3スロット】なら、使用できるクラブは3種類＋パターになります。

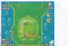
プレイ！

【ストローク】

プレイ人数＝1人／2人

獲得できるもの＝経験値

好きなコースを選んで自由にプレイできる、実戦的な練習モードです。＜2プレイヤー＞で［ストローク］を選べば、友だちと対戦することも可能です。



プレイまでの手順

ステップ 1　同伴する キャラクターを選ぶ

＜1プレイヤー＞で遊ぶ場合だけ、どうはんキャラ画面で、一緒にプレイしたいキャラクターを選びます。1人でプレイしたい場合は、【ひとりでまわる】を選びます。

ステップ 2　プレイする コースなどを選ぶ

プレイするコースおよび【ホール】数（全18ホール／アウト9ホール／イン9ホール）、そしてティーショットを打つ位置を選びます。＜2プレイヤー＞で遊ぶ場合は【ベット】（P14をご覧ください）の設定も可能です。

ステップ 3　ハンデキャップを 設定する

＜2プレイヤー＞で遊ぶ場合は、ハンデキャップ画面でハンデ（P15をご覧ください）の設定をします。

ステップ 4　つかうクラブを 設定する

［マッチプレイ］と同様に、使用するクラブを減らすことができます。✚ボタンの左右でクラブを選び、✚ボタンの上下を押すと「×」マークがついて、そのクラブは使えなくなります。

プレイ！

【パターゴルフ】 プレイ人数＝1人／2人

獲得できるもの＝経験値

専用のショートコースを使って、パット1本でプレイするモードです。9打以内でカップインできないとギブアップとなります。

プレイまでの手順

ステップ 1 プレイするコースを選ぶ

プレイするコースと【ホール】数(全18ホール／アウト9ホール／イン9ホール)を選びます。<2プレイヤー>で遊ぶ場合は、【ペット】(P14をご覧ください)の設定も可能です。

ステップ 2 ハンデキャップを設定する

<2プレイヤー>で遊ぶ場合は、ハンデキャップ画面でハンデ(P15をご覧ください)の設定をします。

→ **プレイ！**

【トレーニング】 プレイ人数＝1人

獲得できるもの＝なし

自分の好きなコース、好きなホールを選んで、繰り返し練習ができるモードです。ポーズメニュー(P45をご覧ください)を使えば、風向きや風力の変更も可能です。

プレイまでの手順

ステップ 1 プレイするコースを選ぶ

↓

プレイ！



プレイするコースとホールを自由に選ぶことができます。

【ミニゲーム】

プレイ人数＝1人／2人

獲得できるもの（＜1プレイヤー＞でプレイ時）＝経験値・新ミニゲーム

いろいろな条件が設定されたミニゲームにチャレンジすることができます。ミニゲームにはレベルがあり、ひとつのミニゲームをクリアすると、次のレベルがプレイできるようになります。

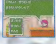


プレイまでの手順

ステップ 1　プレイするミニゲームを選ぶ

✚ボタンの上下でプレイするミニゲームを選び、Aボタンで決定します。

ステップ 2　カウンターで説明を見る



プレイするミニゲームを選ぶと、ミニゲームの説明をしてくれるカウンター画面になります。【せつめい】を選ぶと、そのミニゲームの詳しい説明を見ることができます。【はじめる】を選ぶと、次の画面に進みます。

ステップ 3　プレイするコースなどを選ぶ

＜2プレイヤー＞で遊ぶ場合は、選んだミニゲームによっては、コースセレクト画面でコースや【ホール】数（全18ホール／アウト9ホール／イン9ホール）、ティーショットを打つ位置を選んだりします。

ステップ 4　ハンデキャップを設定する

＜2プレイヤー＞で遊ぶ場合は、選んだミニゲームによってはハンデキャップ画面でハンデ（P15をご覧ください）の設定をします。

プレイ！



コースに出てみよう！

ここで、コースでのプレイの流れを順番に説明していきます。

第1打　ティーショット

ティーグラウンドからティーショットを打ちます。画面内の情報を確認して、次の一打が打ちやすい場所にボールを運びましょう。

ホールナンバー／ティーグラウンドからピンまでの距離／パー数

ボールのターゲット地点

現在の風向きと風力／現在選ばれているキャラクターとそれまでの打数



ヒットパワー率（ショット時にボールに伝わる力の割合）とボールのある状態（「ライ」と呼びます）

打つ地点からピンまでの残りの距離

クラブとショットの種類（N=通常・P=パワーショット・A=60Yアプローチ／30Yアプローチ）／そのクラブでの飛距離

パワーゲージ

ポイント1 まず風の状態を確認しよう！



画面の右上に表示された矢印の方向に、矢印の下に表示された風力の風が吹いています。追い風ならボールはより遠くへ飛び、向かい風ならあまり飛びません。また右からの風はボールを左へ、左からの風はボールを右へ運びます。ターゲット地点付近の地形を見ながら風の影響を考えて、ショットの方向と強さを、✚ボタンで調整してください。

ポイント2 パワーショットが使える！

Bボタンを押すと、より遠くへボールを飛ばせる**パワーショット**を選ぶことができます。パワーショットは使用できる回数に限りがありますが、パワーゲージの 1 と 2 （下をご覧ください）でピタリとカーソルを止めると**ナイスショット**になり、回数が減りません。



ポイント3 パワーゲージの使いかた

パワーゲージを見ながら、Aボタンを4回押してショットを打ちます。

1回目…1 の位置でカーソルが点滅し、ショットの準備ができたことを示します。
2回目…カーソルが 2 の位置に向けて動き始めます。
3回目…ショットを打つパワーを決定します。2 の位置でぴったりとカーソルを止めれば、最大パワーになります。
4回目…ミートポイントを決定します。ミートポイントが 3 の範囲からずれると、思い通りのショットが打てません。

注意 下の図に示してある 3 のミートエリアでミートできなかった場合、ミスショットになります。



第2打　セカンドショット



ピンまでの残りの距離とヒットパワー率に合わせて、✜ボタンの上下で使用するクラブを選んでください。もちろん、風の影響も考えながら、ショットの方向や位置も✜ボタンで調整しましょう。

ポイント　ボールを打つ打点を変更できる！



ボールを打つとき、パワーゲージ上をカーソルが動き始めてから、✜ボタンをいずれかの方向に押し続けると、ボールを打つ打点をその方向に変更できます。✜ボタンの上で打点を上げると弾道が下がり、打点を下げると弾道が上がります。また、✜ボタンの右を押しながら打つとボールは左に飛び、左を押しながら打つとボールは右に飛びます。

第3打　アプローチショット

ピンまでの距離が60Y以内ならば、アプローチショットを選ぶことができます。Bボタンを押して、アプローチショットの最大飛距離を60Y、または30Yに設定することができます。Bボタンを押して、ピンまでの距離に合ったアプローチショットを選んでください。ボールの打ちかたは通常のショットと同じです。

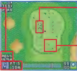


第4打　パッティング

パッティングでは、グリーンの傾斜を読み、カップまでの距離を確認してから、パットの方向と強さを決めます。グリーンの傾斜方向と傾斜角は「く」で表示しています。傾斜方向はとがった方向で、傾斜角は太さ（太いほうが傾いている）で表現されます。

打つ地点からピンまでの残りの距離

パットの種類（S＝ショート・M＝ミドル・L＝ロング）／そのパットでボールが転がる距離



ボールの転がる方向

傾斜（傾斜方向と傾斜角）

パットの強さは3種類あり、平らな場所で打った場合、S（ショート）なら10メートル、M（ミドル）なら30メートル、L（ロング）なら60メートルほどボールが転がります。

ポイント　カーソルは慎重に止めよう！

パワーゲージを見ながら、Aボタンを3回押してパットを打ちます。

1回目…1の位置でカーソルが点滅し、パットの準備ができたことを示します。

2回目…カーソルが2の位置に向けて動き始めます。

3回目…パットを打つパワーを決定します。

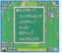




ポーズメニュー紹介

画面をポーズしたときに表示される、ポーズメニューの内容を説明します。

遊んでいるモードによってポーズメニューが変わる！



ゴルフをプレイ中に、上から見た画面でSTARTボタンを押して画面をポーズすると、ポーズメニューが表示されます。表示されるメニューは、プレイ中のモードによって変わります。＜2プレイヤー＞で遊んでいる場合は、ボールを打つ順番のプレイヤーがSTARTボタンを押せば、ポーズメニューが表示されます。

【カメラモード】

✚ボタンで、コース内の見たい場所を見ることができます。

【スコアカード】

【スコアカード】や【ベット】、【たいせんボード】などを表示します。

【ギブアップ】

そのホールでのプレイをやめられますが、そのホールはパー打数×3のスコアとなります。

【コースぜんたいず】

コースの全体マップを表示します。

【せってい】

プレイ中のミュージックのオン／オフ、ショット時の3D画面表示のオン／オフを設定します。

【ちゅうだんする】

プレイを途中で中断してセーブします。あとでプレイを再開することが可能です。

【このホールをやりなおす】
[ゲートショット]専用のポーズメニューです。プレイ中のホールの第1打目からやり直すことができます。

【ホールアウト】
[ゲートショット]と[トレーニング]で表示されます。そのホールから抜けて、コース・ホールを選ぶ画面にもどります。

【メニューにもどる】
[ゲートショット]と[トレーニング]で表示されます。プレイをやめて、プレイメニュー画面にもどります。

【ミニゲームをやめる】
[ミニゲーム]専用のポーズメニューです。プレイ中のミニゲームをやめて、ミニゲームの選択画面にもどります。

【ゲームをおわる】
<2プレイヤー>専用のポーズメニューです。対戦中のゲームをやめて、プレイメニュー画面にもどります。

【コンペをやめる】
[コンペ]専用のポーズメニューです。プレイ中のコンペをやめて、コンペカウンターに戻ります。プレイ回数制限のあるコンペでは、その確認もします。

【トレーニング】専用のポーズメニュー

[トレーニング]には専用のポーズメニューがあります。ショットやパットを打ったあと、自動的に表示されるメニューもあります。

【かざむきをかえる】
風力が1メートル以上ある場合、✚ボタンの左右で風向きを変更できます。

【ふうりょくをかえる】
✚ボタンの左右で風力を変更できます。

【つづける】
次のショット、またはパットを打ちます。

【うちなおし】
直前に打ったショットを再び打ち直します。

【さいしょからやりなおす】
ホールの第1打目からやり直します。



<オプション>でできること

キャラセレクト画面で選べる、<オプション>の内容について説明します。

メニュー その1 【メモリアル】

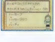
プレイ中に記録した、バーディ・イーグル・アルバトロス・ホールインワンのリプレイを見ることができます。それぞれ最大で5つまでのリプレイがセーブされます。セーブは自動的におこなわれます。✚ボタンで見たいリプレイにカーソルを合わせてAボタンを押しましょう。また、リプレイにカーソルを合わせた状態でSTARTボタンを押すと、そのリプレイにカギのマークがついて**ロック**がかかります。ロックをかけておくと、そのリプレイは、ロックをはずすまで消えずに残ります。ただし、【バックアップデータ】で【すべてけす】を選ぶと、カギをかけておいたリプレイデータも消去されますので、ご注意ください。



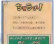
メニュー その2 【ゴルフじてん】

ゴルフの専門用語の意味を、アイウエオ順で調べることができます。表紙の画面では、✚ボタンの上下で行を選んでAボタンを押すと、選んだ行の用語が表示されます。用語が表示されている画面で、✚ボタンの上下で用語を選んでAボタンを押せば、その用語の意味が表示されます。また、この画面で ✚ボタンの左右を押すと、表示する行の切り替えをすることもできます。



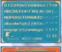


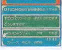
メニュー その3 【バックアップデータ】



セーブしてあるキャラクターや、すべてのデータを消去することができます。キャラクターのデータを消去したい場合は、消去したいキャラクターを選んでAボタンを押します。【すべてけす】を選ぶと、セーブしてあるすべてのデータを消去します。【ネットワークけす】を選ぶと（ダウンロードしたコース、ミニゲーム、キャラクター以外の）ネットワークに関わるデータを消去します。**消去したデータは復元できませんので、注意してください。**

メニュー その4 【パスワード】





「モバイルシステムGB」を利用して<ネットワーク>をプレイするために必要なパスワードを入力します。詳しい入力のしかたとパスワードの保存方法については、P19をご覧ください。パスワードを保存した後、もう一度［パスワード］を選ぶと、【さいにゅうりょく】でパスワードを再入力したり、【けす】で保存したパスワードを削除したりできます。



※パスワードを保存した場合と、保存しなかった場合では、それぞれ良い点・悪い点があります。詳しくは、本取扱説明書のP3、および「モバイルアダプタGB」に同梱されている、「モバイルトレーナー」の取扱説明書のP7をご覧ください。

キャラクター紹介

ケン



プロゴルファーをめざす、元気な小学生です。ゴルフのレッスンを受けているので、腕前は一人前です。

初期飛距離	初期弾道
202ヤード	ドロー

❗キャラクター獲得条件
初めから使用可能

ナップル



とっても負けず嫌いな女の子です。練習熱心で、ゴルフの腕前もメキメキ上達しています。

初期飛距離	初期弾道
200ヤード	フェード

スレッド



ゴルフについての知識はプロ級で、しかも腕前のほうも伸び盛り高校生です。

初期飛距離	初期弾道
205ヤード	ドロー

リサ



アウトドアが大好きな、元気印の大学生です。スポーツ万能で、みんなのアイドルです。

初期飛距離	初期弾道
204ヤード	ストレート

ビーン



まだまだ子供ですが、気分は一人前のカウボーイ。毎日牧場でゴルフの練習をしているので、なかなかの腕前です。

初期飛距離	初期弾道
210ヤード	ストレート

!キャラクター獲得条件

[マッチプレイ]で勝つこと

ロザリィ



明るく活発で、逆境に強い性格の彼女。ラテンの血を引く、リズム感あるプレイが持ち味です。

初期飛距離	初期弾道
225ヤード	フェード

パワルト



エジプト出身で、人並みはずれた体力が自慢のパワルト。ドライバーショットの飛距離ならナンバーワン!?

初期飛距離	初期弾道
255ヤード	ドロー

バード



アイルランド国内では敵なしのスーパープレイヤーです。彼の持ち味はシャープで切れ味のよいプレイです。

初期飛距離	初期弾道
245ヤード	フェード

「マリオゴルフGB」で登場したキャラクターたちも、再び登場してくれるようです。

キャラクター獲得条件　？？？

キッド



活発で元気いっぱいの少年ゴルファーです。3歳から始めたゴルフの腕前は相当なものです。

グレース



幼い頃からゴルフの英才教育を受けてきた彼女は、今や「女子ゴルフの女王」とまで呼ばれています。

ティニー



素朴でおおらかな性格で、とっても力持ちです。ドライバーショットの飛距離は、誰にも負けない自信があります。

ジーン



「キング・オブ・キング」の異名を持つ、名実ともに、まさに最高の名ゴルファーです。

このキャラクターたちは、ネットクラブハウスのつうしんカウンターでゲットできるよ!! (P22)

マリオ



何でもこなせるマリオは、ゴルフの腕前も超一流です。手ごわい相手になるでしょう。



ピーチは、力はあまりないけど、コントロールのよい素直なショットを打つことができます。

ピーチ

ヨッシー



のんきでおおらかな性格のヨッシーは、失敗なんか気にせずに、いちかばちかの大胆なショットを狙います。



久しぶりに登場したこのキャラクター。実は、見かけによらず努力家で、かなりの腕前のようですが……？

ブラッキー

『モバイルゴルフ』スタッフリスト

シナリオ＆ゲームデザインメイン
高橋　秀五
高橋　宏之

ディレクター
高橋　秀五

アシスタントプロデューサー
杉本　祐輔

ゲームデザイン　スタッフ
杉本　祐輔
清水　秀二
進藤　歩
酒匂　健太郎

プログラム　スタッフ
沼屋　賢司
野原　剛
山本　豊
佐藤　明子
加澤　靖
島田　薫

プログラム　サポート
田口　泰宏

グラフィック　スタッフ
福元　充
三上　雅史
木村　明仁
橋本　昌之
中嶋　広人
坂本　英稔
松永　かおり

グラフィック　サポート
青木　文秀

サウンドディレクター
宇野　正明

ミュージックコンポーズ＆アレンジ
桜庭　統

サウンドエフェクト＆サウンドオペレーター
田島　賢

BGMプログラム
濱野　美奈子

スーパーバイザー
三木　研次
宮本　茂
手塚　卓志
近藤　浩治
山本　健誌

オリジナル　キャラクター
宮本　茂
清武　博二
山内　真
福元　充

グラフィック　サポート
小田部　羊一
佐藤　正徳

アートワークデザイナー
藤田　素毅

マニュアルエディター
萩野　竜二
藤田　素毅

コーディネーター
宇野　正明
伊豆野　敏晴

スペシャルサンクス
萩島　光明
春花　亜少子
大原　貴夫
小金澤　信人
照井　章生
伊藤　裕一朗
スーパーマリオ
クラブスタッフ

プロデュース
波多野　信治
大和　聡
高橋　宏之
高橋　秀五

エグゼクティブプロデューサー
山内　溥

Created By CAMELOT Co., Ltd.

NINTENDO Co., Ltd.

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています（リチウム電池内蔵）。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってセーブデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- カートリッジを譲渡・貸与・処分される場合は、セーブデータを消去することをおすすめします。セーブされている個人情報等が、他の利用者に知られる恐れがあります。
- 電池切れの為、セーブできなくなった場合は、有償で電池交換させていただきます。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」（DMG-08）を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



任天堂モバイルサポートセンター

モバイルアダプタGB及びモバイルシステムGBのサービス内容に関するお問い合わせは、こちらにお願いします。

電話：03-3511-7766

受付時間　あさ9:00 ～よる9:00（土・日・祝日も受付中）

お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

京　都（本　社）：	京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1 〒601-8501　TEL.(075)662-9611
東　京 サービスセンター：	東京都千代田区神田須田町1丁目22番地 〒101-0041　TEL.(03)3254-1647
大　阪 サービスセンター：	大阪市北区本庄東1丁目13番9号 〒531-0074　TEL.(06)6376-5970
名古屋 サービスセンター：	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 〒451-0041　TEL.(052)571-2506
岡　山 サービスセンター：	岡山市奉還町4丁目4番11号 〒700-0026　TEL.(086)252-2038
札　幌 サービスセンター：	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 〒060-0009　TEL.(011)612-6930

- 電話受付時間：月～金　あさ9時～夕がた5時（土、日、祝日、会社特休日を除く）
- 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いします。

T-CGB-BGOJ-JPN

モバイルゴルフ プラス モバイルアダプタGB セット

サービスのご案内

●ゲームボーイカラーと携帯電話を「モバイルアダプタGB」につなぐだけで、モバイルゴルフの世界がパワーアップ！今までに体験したことのない楽しい世界が広がります。



Nintendo

サービス名		サービス内容	コンテンツ料	やり方
さいしんじょうほう		ネットクラブハウスにいる人たちから、コンペの予定やこのソフトを楽しむための情報を聞くことができるぞ。	無　料	つうしんカウンターにて「さいしんじょうほう」を選択
ダウンロード	新コース	戦略性の高い特別コースをゲット！	各50円	つうしんカウンターの「じゅしんデータ」内にて受信したいデータを選択し、「つうしんかいし」
	新ミニゲーム	やりごたえ十分の4つのミニゲームをゲット！	各10円	
	新キャラクター	マリオ、ピーチ、ヨッシー、ブラッキーをゲット！	各10円	
つうしんコンペ	コンペに挑戦	【ニンテンドーオープン】練習なしの一発勝負。緊張感抜群！	1ラウンド各50円	つうしんカウンターの「じゅしんデータ」内にて参加したいコンペデータを選択し、「つうしんかいし」 ▼ コンペカウンターにて「コンペをプレイ」
		【オープンコンペ】常時開催！腕だめしにはもってこい！	参加料10円	
		【いろいろコンペ】いろいろなルールの楽しいコンペがあるぞ！キャラクターの育て方次第で、誰でも優勝のチャンスがあるぞ。	参加料10円	
	順位の確認	モバイルなので、すぐに順位を確認できるぞ。また、コンペルームでは、コンペに参加している全国のプレイヤーのコメントを聞くことができるぞ。	無　料	つうしんカウンターの「そうしんデータ」にてスコアデータを選択し、「つうしんかいし」
	クラブのゲット	コンペ参加者にはもれなくポイントをプレゼント。そのポイントをクラブと交換しよう！	無　料	ひきかえカウンターの「ポイントひきかえ」にてクラブ等を選択し、つうしんカウンターにて「つうしんかいし」
カウンセリング	カウンセリングを見る	ホールの攻略法をレクチャーしてくれるよ。懇切丁寧な説明で、スコアメイクに役立つぞ。	各10円	つうしんカウンターの「じゅしんデータ」内にてカウンセリングデータを選択し、「つうしんかいし」 ▼ カウンセリングルームのカウンセリングカウンターにて「カウンセリングをみる」
	カウンセリングリクエスト	カウンセリングしてほしいホールをリクエストできるぞ。	無　料	カウンセリングルームのカウンセリングカウンターにて「リクエストする」を選択し、コース&ホールを決定 ▼ つうしんカウンターにて「つうしんかいし」
	リクエストランキング	カウンセリングリクエストの集計結果（ベスト10）を見れば、他のプレイヤーがどこを苦手にしているのかわかるぞ。	無　料	カウンセリングルームのカウンセリングカウンターにて「リクエストランキング」を選択
	コンペホールランキング	開催したコンペでの、難しいホールベスト10を見ることができるよ。これらのホールを攻略して、他のプレイヤーに差をつけよう！	無　料	カウンセリングルームのカウンセリングカウンターにて「コンペホールランキング」を選択

ご注意

- ●モバイルシステムGBを利用して通信コンペをお楽しみいただくには、「DIONモバイルGBコース」へのお申し込みが必要です。詳しくは「モバイルアダプタGB」の取扱説明書をご覧ください。
- ●モバイルでお楽しみいただくには、コンテンツ料以外に通話料（各電話会社が設定する）と接続料が必要です。
- ●コンテンツ料は、5月11日現在のものです。コンテンツおよびコンテンツ料は、変更になる場合があります。変更についてはあらかじめ任天堂モバイルホームページ等でお知らせいたします。
- ●インターネットに接続して通信する際に、通信エラーなどで電話が切れた場合でも、通話料や接続料がかかります。あらかじめご了承ください。
- ●詳しい取り扱い方法や遊び方は、同梱の「モバイルゴルフ取扱説明書」をご覧ください。
- ●モバイルシステムGBを利用した各種コンペおよびカウンセリングルームのサービスは、所定のサービス期間のみご利用いただけます。あらかじめご了承ください。

モバイルやサービスについては **任天堂モバイルサポートセンター**

【無料】0077-78-0300 フリーコールは2001年8月末まで

電話：03-3511-7766

受付時間 あさ9:00～よる9:00（土・日・祝日も受付中）

モバイルゴルフ プラス モバイルアダプタGB セット

モバイルゴルフの通信コンペスケジュール

●楽しいコンペを常時開催！みんなもどんどん参加してね!!
●ニンテンドーオープン（3回開催）では、豪華景品を多数用意！優勝者には、ダンロップのゼクシオドライバーを、入賞者にもダンロップ ゴルフギアをプレゼント！
副賞はゲームボーイアドバンス。とび賞もたくさんあるよ！！



ニンテンドーオープン 順位決定のルール

ニンテンドーオープンは、18ホールプレイしたスコアの少ない人が上位になるグロススコアで競うルールです。また、同じスコアの場合は先に送信した人が上位になります。

●ゲーム中の表示にはT（タイ＝同じスコア）がありますが、当選者の決定時は送信時間順に順位を割り振らせていただき、各順位の当選者は1名となります。あらかじめご了承ください。

	5/11~5/24	5/25~6/7	6/8~6/21	6/22~7/5	7/6~7/19	7/20~8/2	8/3~8/16	8/17~8/30
ニンテンドーオープン	1st		2nd			3rd		
オープンコンペ	1st	2nd	3rd	4th	5th		6th	
ニアピンコンテスト	1st		2nd			3rd		
ドライビングコンテスト		1st		2nd				3rd
スピードゴルフコンペ	1st							
パットゴルフコンペ	1st							
クラブ限定コンペ			1st					
ポイントターニーコンペ			1st					
オルタネイトコンペ					1st			
1オン1パットコンテスト					1st			
ゲートショットコンペ							1st	

●各コンペの開始時間は午前9時です。　●ゲーム内で表彰式が行われる期間は、開催終了日の翌々日から12週間です。
●8/30以降もコンペは開催されるよ! 詳しくはモバイルホームページまたは任天堂ホームページ【http://www.nintendo.co.jp/】で!

通信コンペでのご注意

●モバイルシステムGBを利用してモバイルゴルフの各コンテンツをお楽しみいただくには、「DIONモバイルGBコース」へのお申し込みが必要です。詳しくは「モバイルアダプタGB」の取扱説明書をご覧ください。
●「ニンテンドーオープン」の通信コンペをプレイするときには、1ラウンド毎にコンテンツ料50円と、通話料、接続料がかかります。小さいお子様がご利用の場合は保護者の方と相談し、回数を決めて参加しましょう。
●3回の「ニンテンドーオープン」を通じて、複数回当選順位に該当しても、当選は1度しかできません。
●賞品のドライバーのロフト角やシャフトの硬さとユーティリティの番手とシャフトの硬さ、ゲームボーイアドバンス本体のカラーは選べません。発送時にこちらで決めさせていただきますので、あらかじめご了承ください。
●スコアを送信いただくとき、当選に該当された方のご住所を確認させていただくため、あなたのご氏名と連絡先の電話番号を入力して送信する必要があります。
●当選に該当された方につきましては、ご住所を確認させていただくときに、プレイしたキャラクターのレベル等をお伺いするときがあります。また、プレイしたキャラクターの入ったカートリッジをご送付いただく場合がありますので、データは消去せず、保存いただくようお願いいたします。
●データ改ざんなどによる通信コンペへの参加を固く禁止いたします。また、改ざんが認められた場合、失格とさせていただきます。あらかじめご了承ください。
●正確な氏名、連絡先の電話番号を入力していない場合、また、電話連絡させていただいたときに本人が確認できない場合、失格といたします。また、運営事務局の判断により、やむを得ず失格とさせていただく場合がございますので、あらかじめご了承ください。
●当選順位に該当する方が失格の場合は、次の順位の方を繰り上げ当選とさせていただきます。